

Personalia

ir. H.J. van Randen
Larenseweg 5
7251 JL Vorden
06 23 510 665

hj@hjvanranden.nl
www.hjvanranden.nl
geboren 20 februari 1965 in Utrecht
Nederlandse nationaliteit



Kerncompetenties

Java, scrum, JavaScript, full stack development, analyse, architectuur, (meta)modellering, ontwerp en bouw van (o.a. grafisch interactieve) software

Soft Skills

Analytisch vermogen, goede communicatieve vaardigheden, luisteren, inlevingsvermogen, overtuigingskracht, schakelen tussen teamwerk en zelfstandigheid, nauwkeurig, creatief, praktisch, resultaatgericht

Loopbaan

2010 – heden: gedetacheerd senior software architect

2017 – heden: Java ontwikkelaar en scrum coach bij Topicus.Healthcare

Ontwikkeling van de applicatie voor de workflow en gegevensverwerking van de bevolkingsonderzoeken (borstkanker, baarmoederhalskanker en darmkanker) van het RIVM. Adviseren over verbeteringen van de interne processen.

Gebruikte technologie & methoden: Java 8, React, JSX, JavaScript ES6 (ECMAScript 6), Flow, Bootstrap 4 (met reactstrap), Redux, HTML 5 SVG (Scalable Vector Graphics), npm, Yarn, Docker, Wicket, Hibernate, Spring, PostgreSQL, jQuery, Maven, IntelliJ, SourceTree, Jira, scrum, kanban

2013 – 2017: Java ontwikkelaar en scrum master bij de Nederlandse Spoorwegen

Architectuur en ontwikkeling van een GIS (geografisch informatie systeem) dat (op basis van gegevens uit tekeningen van ingenieursbureaus voor de railinfrastructuur) een spoorweg-emplacement toont, met de verkeersstromen van de geplande treinen. Simulatie van de bewegingen van deze verkeersstromen in het verloop van de tijd.

Initiatiefnemer, scrum master en ontwikkelaar voor het transformeren van het treinmaterieel planproces van tekstgebaseerd naar grafisch interactieve diagrammen.

Gebruikte technologie & methoden: Java 7 (voorheen ook Java 6), GEF (Graphical Editing Framework), Draw2D, Eclipse, RCP (Rich Client Platform), MyBatis, Oracle 11, IBM Jazz, RequisitePro, scrum, Cucumber, TDD (Test Driven Development), Specification by Example, JUnit, Twist, EasyMock, Guice, Toad, ant, SharePoint, LDAP, Cucumber, Jenkins, Git, Jira, Gradle

2012 – heden: docent UML bij Vijfhart IT-opleidingen

Het geven van cursussen Functioneel Ontwerpen met UML. Hierbij passen de studenten, als oefening, de geleerde technieken direct toe op software die hun werkgever wil (laten) bouwen.

2015 – heden: architect van onderzoeksproject AmoixA

AmoixA is een SAAS oplossing en een RAD tool die gebruikers in staat stelt om online een UML klassendiagram, activiteitendiagrammen etc. te tekenen. Op basis hiervan maakt AmoixA direct online een werkende webapplicatie, die de gebruikers d.m.v. drag en drop kunnen aanpassen.

Gebruikte technologie: JEE 7, Java 8, JavaScript, mySQL, REST services, html, xml, Eclipse, HTML 5 canvas, Angular 2, Github. In onderzoeksfase (niet in productieversie): AngularJS, Scala

2016: Workshop AngularJS met CiviCRM

Met een aantal CiviCRM ontwikkelaars heb ik een workshop gedaan om bovenop CiviRules een user interface te bouwen in AngularJS.

Gebruikte technologie: AngularJS, JavaScript, CiviRules framework, HTML, Eclipse

2014: trainer Domain Specific Languages bij ING bank Arnhem afdeling Branches

Ontwerpen en bouwen van metamodellen. Bouwen van diagram editors (= grafische DSLs) voor het modelleren van software componenten.

Gebruikte technologie: EMF (Eclipse Modeling Framework), Emfatic (textuele ecore editor met annotaties voor grafische syntax), Eugenia (GMF generator), GMF (Graphical Modeling Framework)

2014 – heden: auteur voor BIM Media / Academic Service

Schrijven van het boek "Aan de slag met Scrum". In dit boek wordt de theorie van scrum afgewisseld met vele voorbeelden uit mijn dagelijkse werk als software architect.

2012 – 2013: auteur voor Pearson Education

Schrijven van het boek "Inleiding UML", voor wie te maken heeft met het ontwerpen van software, en een gemeenschappelijke taal nodig heeft om erover te communiceren. Dit boek beschrijft deze taal, de internationaal gestandaardiseerde en veel gebruikte Unified Modeling Language (UML).

2011 – 2013: ontwerper en C# .NET ontwikkelaar innovatieafdeling in Motiv van het RDC (RAI Data Center)

Uitbreidingen van OBS (Occasion Beheer Systeem). Dit is een SAAS oplossing voor autobedrijven om occasions eenvoudig te beheren en op alle advertentieportalen te adverteren.

Migratie van carfocus (= het maatwerksysteem waarmee alle Nederlandse Peugeot dealers voorheen hun occasions beheerden) naar OBS.

ROB-NeXt: In een scrumteam ontwerpen en bouwen van ROB-Net (een SAAS oplossing) voor de vereniging ROB (Reparatie Onderhoud en Banden). Leden van deze vereniging zijn de meeste Nederlandse autoleasemaatschappijen en garagebedrijven. Met dit systeem kunnen garagebedrijven opdrachten voor onderhoud, reparaties, banden en vervangend vervoer voor leaseauto's laten goedkeuren door deze leasemaatschappijen. De applicatie keurt deze opdrachten waar mogelijk automatisch goed. De goed- en afkeurregels kunnen, in diverse dimensies (leasemaatschappij, leverancier, automerk, soort reparatie, etc.), flexibel worden aangepast en toegevoegd.

Schrijven van het filmscenario voor de introductiefilm van ROB-Net voor de eindgebruikers.

Systeem voor elektronische facturatie voor ROB-Net.

Product owner voor de elektronische facturatie voor ROB-Net. Overgang op SEPA (IBAN en BIC) voor ROB-Net en deze elektronische facturatie.

Gebruikte technologie & methoden: SQL Server, C# .NET (eerst 4.0, later 4.5), ASP.NET, Visual Studio 2010 Professional, Visual Studio 2012 Professional, SQL Server Management Studio, html, LLBLGen, autofac, MassTransit, RabbitMQ, SignalR, Gherkin, SpecFlow, Moq, scrum

2010 – 2011: Scrum master en architect debiteurenmodule Essent

Op basis van de reeds aanwezige business requirements heb ik een functioneel ontwerp en een technisch ontwerp gemaakt van een debiteurenmodule met datawarehouse voor de Powerhouse webapplicatie van Essent.

Tevens stuurde ik als scrum master het scrumteam aan dat deze module implementeerde.

De object relational mapping en business processen van deze webapplicatie hebben we gerealiseerd door middel van code generatie vanuit een Xtext domeinmodel waarin de gegevens (met UML) en bedrijfsprocessen (met BPMN) gemodelleerd worden.

Gebruikte technologie & methoden: Oracle 11g, Ibatis, Java 6, Spring, GWT (Google Web Toolkit), JSF (Java Server Faces), html, Xtext, PL/SQL, scrum

2009 – 2014: ESRAD (Event Sourced Rapid Application Development)

Bouw van een RAD (Rapid Application Development) gereedschap waarin event sourcing op beide metaniveaus (applicatiemodel en eindgebruikersdata) wordt toegepast. Het applicatiemodel bestaat hierbij uit UML modellen, een CRUD matrix en (ook door de eindgebruiker aanpasbare) web GUI schermen.

Gebruikte technologie & methoden: GWT (Google Web Toolkit), UML (Unified Modeling Language), html en Google App Engine (in eerdere versies ook Xtext, Xpand, iBATIS en Oracle 11g)

2008 – 2017: afstudeerbegeleider en docent Analysis & Design met UML en scrum bij de Hogeschool van Amsterdam

Tijdens mijn colleges leren en oefenen de studenten het maken van een functioneel ontwerp met UML modellen. Dit doen ze op basis van business requirements uit hun dagelijks werk. Ze structureren hun werkzaamheden volgens de scrum methode, zodat ze tegelijk ook ervaring opdoen met scrum.

Tevens begeleid ik studenten bedrijfskundige informatica bij hun afstuderen.

Gedooceerde technologie & methoden: UML (Unified Modeling Language) en scrum. Voorheen ook BPMN (Business Process Modeling Notation)

2009 – 2010: software architect bij Mendix

Op basis van door de directie opgestelde business requirements heb ik functionele ontwerpen en technische ontwerpen gemaakt van de Mendix modelgedreven web applicatie ontwikkelomgeving.

Onderdelen hiervan heb ik gerealiseerd in C# en .NET (onder andere een 2D grafische editor voor schermstroomdiagrammen), andere onderdelen in Java. Voor het onderhouden van het metamodel heb ik een modelleertaal gebouwd met behulp van Xtext. Van hieruit genereerde ik door middel van Xpand C# en Java code. De Mendix ontwikkelomgeving heb ik met SAP geïntegreerd via IDocs en BAPIs. *Gebruikte technologie:* C# .NET, Java, Xtext, Xpand, Webservices, JCo (Java Connector van SAP), IDocs (Intermediate Documents van SAP), BAPIs (Business APIs van SAP), JSON (JavaScript Object Notation)

2007 – 2008: solution architect bij Atos Origin

Opzetten van een modelgedreven ontwikkelstraat. Business analisten en requirement engineers opleiden in het gebruik hiervan. Doel van deze straat is om voor verschillende technologieën snel een eerste aanzet van een maatwerk Java webapplicatie te kunnen genereren. Mijn hoofdtaak was het ontwikkelen van de taal waarin het model beschreven wordt. Deze taal bestaat uit grafische modellen. In de eerste versie hiervan gebruikten we de grafische UML editor van RSM. In een latere versie ontwikkelde ik hiervoor, wegens de beperkingen van RSM, een grafische editor op basis van Eclipse en GEF. In beide versies genereerden we code vanuit de aldus in diagramvorm bewerkte EMF modellen.

Gebruikte technologie & methodologie: MDSD (Model Driven Software Development), DSLs (Domain Specific Languages), Meta Modeling, Java 6, openArchitectureWare (Xtext en Xpand), RSM (Rational Software Modeler), Enterprise Architect (van SparxSystems), Eclipse, EMF (Eclipse Modeling Framework), GEF (Graphical Editing Framework), Draw2D, JPA (Java Persistence API), html, J2EE, JSF, Spring, JavaScript, JBoss, Webservices, ActionScript 3.0 (Adobe Flash, Adobe Flex 3)

2008: informatie analist / business analist bij Bureau Jeugdzorg

Analyseren van informatiseringsbehoefte en realisatiemogelijkheden voor het cliëntenregistratiesysteem en indicatiebeheersysteem.

2007 – 2008: project architect bij Ministerie van Justitie en Korps Landelijke Politie Diensten

Het realiseren van een applicatie waarmee informatie via internet wordt verzameld en vervolgens via intranet en een DWH (datawarehouse) wordt geanalyseerd en verwerkt. Opleiden en begeleiden van business analisten die requirements opstelden voor dit systeem. Consensus creëren met de afdeling infrastructuur betreffend de beveiliging van het systeem.

Gebruikte technologie: openArchitectureWare, Rational Software Modeler, Java 6, DWH (Datawarehouse), html

1999 – 2007: software architect bij Compuware

2007: project architect bij Agis Achmea zorgverzekeringen

Analyseren van de business requirements en het opzetten van de architectuur voor een nieuw declaratieverwerkingssysteem. Doel van dit systeem is om declaraties waar mogelijk automatisch te verwerken. Declaraties die toch handmatige interventie vereisen worden automatisch op een takenlijst gezet voor handmatige behandeling.

Declaraties van instellingen komen binnen in het Vektis formaat.

De business requirements leg ik vast in OptimalJ modellen. Van hieruit genereren we Java code voor de te bouwen applicatie. Deze code vullen we aan met handgeschreven Java code.

Gebruikte technologie: OptimalJ, Java 6, Vektis (standaard voor het uitwisselen van informatie over zorgverzekeringsdeclaraties), html

2000-2007: architectuur en ontwikkeling van OptimalJ

OptimalJ is een in Java gebouwde op MDA gebaseerde Java EE ontwikkelomgeving. Vanuit een grafisch domeinmodel wordt een applicatiemodel gegenereerd, en van daaruit J2EE applicatiecode. Beide generatieslagen zijn incrementeel, zodat handmatig aangebrachte wijzigingen in eerder gegenereerde modellen bewaard blijven bij opnieuw genereren.

Met de architecture edition kunnen gebruikers zelf metamodelen en transformatiepatronen definiëren, hetgeen volledige controle geeft over de gegenereerde applicaties.

Ik heb onder andere een incrementele layout engine gebouwd voor de grafische diagram editor van het domeinmodel, zodat er automatische layout verbeteringen plaatsvinden op de handmatig getekende diagrammen.

Gebruikte technologie & methodologie: MDA (Model Driven Architecture), Meta Modeling, Java (versies 1.2 tot en met 6), Eclipse, NetBeans, J2EE, Hibernate, MOF (Meta Object Facility), XMI (XML Metadata Interchange), XML (eXtensible Markup Language), html

1999-2000: architectuur en ontwikkeling van het workflow systeem van Uniface

Met behulp van Uniface (een 4GL) hebben we een workflow systeem gebouwd, dat we integreerden met Uniface, om 't bij Uniface te verkopen als Uniface Flow.

Gebruikte technologie: Uniface, Proc (programmeertaal van Uniface), C++, Java

1994 – 1999: technisch manager en software architect bij Cimax International B.V.

Ontwerpen, ontwikkelen en aansturen andere ontwikkelaars van DComp.

DComp is een door business consultants gebruikte grafische business process modeling tool.

De grafische editor van DComp heb ik zelf gebouwd, eerst als plugin voor Spinnaker Plus, later werd dit onderdeel van onze eigen standalone C++ applicatie.

Gebruikte technologie: C++ en MFC (Microsoft Foundation Classes)

1993 – 1994, 2004 – 2010 (tegelijk met dienstverbanden): free-lance software architect

Onderzoek voor het web applicatie framework App4G (Applications for Google Web Toolkit).

Advisering voor uitbesteding ontwikkeling webapplicatie voor de stichting Emergo. Consultancy bij het maken van een meerjarenbegroting voor bouwkundige objecten. Ontwerp en ontwikkeling van een rapportgenerator voor motivatiepatronen. Maken van componenten ('software slot objects', geschreven in C) voor Spinnaker Plus, een kloon voor Microsoft Windows van HyperCard. Haalbaarheidsstudie naar het maken van een 3D CAD pakket. Kwaliteitstest van een gespecialiseerd CAD pakket.

Gebruikte technologie: C, Visual C++, Symantec C++, THINK Pascal, Perl, html, Visual Basic for Applications (VBA)

1992 – 1993: AB3D (eigen bedrijf)

Maatwerk in onderwijs, training en begeleiding in computergebruik en exacte vakken.

1990 – 1992: stafmedewerker bij Ziekenhuis Gooi-Noord

Ontwerpen en invoeren van nieuwe bedrijfsprocessen naar aanleiding van fusie van drie ziekenhuizen.

1987 – 1989: werkstudent bij Infill Systems B.V.

Systeembeheer, CAD-tekenen en ontwikkelen van administratieve software.

Gebruikte technologie: HyperCard, HyperTalk

Opleiding

1983 – 1990 Technische Universiteit Delft, werktuigbouwkunde

gespecialiseerd in software ontwikkeling, afgestudeerd bij de sectie ontwerpkuunde / CAD op 3D-modellering en integratie van deze modellen in bedrijfsprocessen.

Gebruikte technologie: HP-UX Pascal (op een HP9000), Fortran, Medusa (CAD-systeem op SunOS), BaCIS2 (programmeertaal van Medusa), Delfi 2+, Spacar, Movie

1977 – 1983 Rotterdams Montessori Lyceum, gymnasium beta

Hobbyprojecten

1980 – 1983 Op een DAI personal computer ontwerpen en bouwen van een Pacman variant (DAInibble) in 8080 Assembler, en diverse andere computergames in Basic.

Gebruikte technologie: 8080 Assembler, Basic

Spreektalen

Nederlands (moedertaal), **Engels** (vloeiend in woord en geschrift),

Duits (redelijk in woord, matig in geschrift), **Frans** (matig in woord en geschrift)

Privéleven

Buiten zijn in de natuur, hobbyboerderij, biologische voeding, gezin